

Apêndice B - Histórias de Usuários e Cenários

1 Pausar o Jogo

Como jogador, desejo pausar o jogo porque preciso realizar outra ação por alguns instantes e quero continuar jogando de onde parei.

Dado que estou no mundo do jogo, quando aperto a tecla P então o jogo é pausado.

2 Despausar o Jogo

Como jogador, desejo despausar o jogo para que eu continue jogando a partir do estado do jogo em que parei.

Dado que estou no mundo do jogo e o jogo está pausado, quando aperto a tecla P então o jogo é despausado.

3 Salvar jogo

Como jogador, desejo salvar o estado do jogo porque preciso parar de jogar e quero continuar jogando de onde parei em outro momento.

Dado que estou no mundo do jogo, quando aperto a tecla ESC e clico no botão salvar então o jogo é salvo.

4 Carregar Jogo Salvo

Como jogador, desejo carregar um jogo salvo para que eu continue jogando a partir do estado do jogo em que parei.

Dado que estou no menu principal, quando clico no botão carregar e seleciono um estado então o jogo o salvo é carregado e entra em execução.

5 Movimentar Personagem

Como jogador desejo movimentar meu personagem pelo mapa do jogo para interagir com o ambiente.

Dado que estou no mundo do jogo, quando clico em um local válido em que o personagem pode ir então o personagem se dirige até ele.

Dado que estou no mundo do jogo, quando clico em um local em que não é possível que o personagem possa ir então o personagem não se move.

6 Utilizar Habilidade

Como jogador preciso utilizar uma habilidade do personagem para manipular suas estatísticas ou atacar um NPC.

Dado que estou no mundo do jogo e a habilidade que irei utilizar não está de acordo com a arma que está equipada, quando clico na habilidade ou aperto a tecla de atalho então a habilidade não é utilizada e visualizo uma mensagem dizendo que a habilidade está indisponível.

Dado que estou no mundo do jogo e não possuo energia suficiente para utilizar a habilidade, quando clico na habilidade ou aperto a tecla de atalho então a habilidade não é utilizada e visualizo uma mensagem dizendo que não possuo energia para a habilidade.

Dado que estou no mundo do jogo, a habilidade está de acordo com a arma e possuo energia suficiente, quando clico na habilidade ou aperto a tecla de atalho então a habilidade é utilizada.

7 Coletar Item

Como jogador desejo coletar um item que está no chão e adicioná-lo no inventário para que possa ser utilizado.

Dado que estou no mundo do jogo e estou a menos de um metro de distância do item, quando clico sobre o item é então adicionado no inventário.

Dado que estou no mundo do jogo e estou a mais de um metro de distância do item, quando clico sobre o item então o personagem se locomove até ele.

8 Utilizar Item

Como jogador necessito utilizar um item do inventário para manipular as estatísticas do meu personagem.

Dado que estou no mundo do jogo e o item é consumível, quando clico sobre o item ou aperto a tecla de atalho então o item é utilizado.

9 Equipar Item

Como jogador desejo equipar uma arma ou armadura presente no inventário para manipular as estatísticas e o visual do meu personagem.

Dado que estou no mundo do jogo, o item é um equipamento e possuo pontos de atributos necessários, quando clico sobre o item ou aperto a tecla de atalho então o item é equipado.

10 Iniciar missão

Como jogador, quero iniciar uma missão para receber uma recompensa ao completá-la.

Dado que estou no mundo do jogo, quando clico no NPC com a missão disponível, leio as informações e aceito realiza-la então a missão fica disponível no pergaminho de missões.

11 Concluir missão

Como jogador quero entregar uma missão ao NPC para que eu possa receber uma recompensa por completá-la.

Dado que estou no mundo do jogo, iniciei a missão falando com o NPC, posso visualizá-la no pergaminho de missões e realizei o que se pede, quando vou entregar ao NPC então recebo as recompensas prometidas.